#ifndef CLUB\_H\_INCLUDED

#define CLUB\_H\_INCLUDED

#include <string>

using namespace std;

typedef struct {

int idClub;

string nombre;

} Club;

void constructor(Club &club);

void destructor(Club &club);

void setIdClub(Club &club, int idClub);

int getIdClub(Club &club);

string getNombre(Club &club);

void setNombre(Club &club, string nombre);

#endif // CLUB\_H\_INCLUDED